

Step 1 extra

2 Winning material / Capturing an unprotected piece: A

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1) 1. Qd1xg4 | 7) 1. ... Qh2xd6 |
| 2) 1. Rf4xb4 | 8) 1. ... Nc6xb4 |
| 3) 1. h3xg4 | 9) 1. Rf1xf6 |
| 4) 1. Rd1xd7 | 10) 1. ... Qe6xh6 |
| 5) 1. ... Nf6xg4 | 11) 1. Qd2xa5 |
| 6) 1. ... Qb2xc3 | 12) 1. Ne5xg4 |

3 Winning material / Capturing an unprotected piece: B

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) 1. Bc1xb2 | 7) 1. ... Bd3xc4 |
| 2) 1. Qc3xd3 | 8) 1. Bc1xf4 |
| 3) 1. ... Qf6xg5 | 9) 1. ... Qa4xc2 |
| 4) 1. ... Bd6xf4 | 10) 1. Qa4xg4 |
| 5) 1. ... Ng7xe6 | 11) 1. Qe1xa5 |
| 6) 1. ... Ne5xc4 | 12) 1. Re1xe7 |

4 Defending / Moving away: A

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Na4-b6 | 7) 1. ... Rd3-d2 |
| 2) 1. Qd1-c1 | 8) 1. ... Qc2xb2 |
| 3) 1. ... Bb4-a5 | 9) 1. ... Bc5-b6 |
| 4) 1. Ng5-h3 | 10) 1. ... Qd5-c4 |
| 5) 1. ... Nf6-h7 | 11) 1. Bd3-b1 |
| 6) 1. Bc4-a2 | 12) 1. Qf3-h5 |

5 Defending / Moving away: B

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1) 1. Ne7-c6 | 7) Drawing |
| 2) 1. Nf3-h4 | 8) 1. ... Qa5-a6 |
| 3) 1. ... Nc5-a4 | 9) 1. Qb6-b7 |
| 4) Drawing | 10) 1. Qc6-a4 |
| 5) 1. ... Qe4-b1 | 11) 1. ... Ne5-c4 |
| 6) 1. Nc3-a4 | 12) 1. ... Qf6-f5 |

6 Defending / Protecting: A

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) 1. ... b6-b5 | 7) 1. f2-f4 |
| 2) 1. Be2-f3 | 8) 1. ... Qd8-e7 |
| 3) 1. ... Ra8-c8 | 9) 1. ... Bd8-e7 |
| 4) 1. b2-b4 | 10) 1. Re7-f7 |
| 5) 1. Qe8-e1 | 11) 1... Nf6-g8 |
| 6) 1. ... a4-a3 | 12) 1. Ne2-g1 |

7 Defending / Capturing: A

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Bg6xe4 | 7) 1. Ne3xg4 |
| 2) 1. h3xg4 | 8) 1. Bg2xd5 |
| 3) 1. b3xc4 | 9) 1. ... Nc6xb4 |
| 4) Qb3xd5 | 10) 1. ... Ba6xe2 |
| 5) 1. ... d6xe5 | 11) 1. h5xg6 |
| 6) 1. ... Na6xc7 | 12) Drawing |

8 Defending / Interposing: A

- | | |
|-----------------|-------------|
| 1) 1. ... d6-d5 | 2) 1. f2-f3 |
|-----------------|-------------|

- 3) 1. ... Nb8-c6
- 4) 1. ... Bf6-e7
- 5) 1. ... c6-c5
- 6) 1. f2-f4
- 7) 1. ... c5-c4

- 8) 1. b2-b3
- 9) 1. ... d5-d4
- 10) 1. ... Ba7-d4
- 11) 1. Bc4-e2
- 12) 1. Bg3-d6

9 Defending / Mix: A

- 1) 1. ... Nb6-c4
- 2) 1. ... Qa5xc3
- 3) 1. Bb2xd4
- 4) 1. ... Bc6-a8
- 5) 1. a3-a4
- 6) 1. Nc3-d5

- 7) 1. ... Na5-c4
- 8) 1. Rc3-b3
- 9) 1. Kf3-e2
- 10) 1. Bg3-d6
- 11) 1. Qd1xd7
- 12) 1. Qe2xc4

10 Defending / Getting out of check: A

- 1) 1. ... Nf6-d7
- 2) 1. ... Kg8-h8
- 3) 1. ... g7xf6
- 4) 1. ... Bg7xf6
- 5) 1. ... g7-g6
- 6) 1. Kc2-b2

- 7) 1. ... Nf8xh7
- 8) Drawing
- 9) Drawing
- 10) 1. Kd4-c3
- 11) 1. ... Kg8-h8 (1. ... Kg8-f8 2. Dd5-d8#)
- 12) 1. Bc5-e3

11 Defending / Getting out of check: B

- 1) 1. ... Kc7-d8
- 2) 1. Kg1-h1
- 3) 1. ... Kf8-g8
- 4) 1. Kc7-b7
- 5) 1. ... Kg7-h6
- 6) 1. ... Ke7xd6

- 7) 1. Kb1-c1
- 8) 1. ... Ka8-b8
- 9) 1. ... Bf8xc5
- 10) 1. ... g7xf6
- 11) 1. Be4-g2
- 12) 1. Kc1-d2

12 Mate / Mate in one: A

- 1) 1. f6-f7#
- 2) 1. Qc7-e7#
- 3) 1. Qc7-c8#
- 4) 1. Qb2-b5#
- 5) 1. Qb2-b6#
- 6) 1. Qb2-c3#

- 7) 1. Qh8-g8#
- 8) 1. Qh8-e8#
- 9) 1. Qh8-h5#
- 10) 1. Qh4-h7#
- 11) 1. Bg6-f7#
- 12) 1. Qh4-d8#

13 Mate / Mate in one: B

- 1) 1. Qd7-g7#
- 2) 1. Qd7xe8#
- 3) 1. Qb7-d5#
- 4) 1. Nd5-c7#
- 5) 1. Nd5-f6#
- 6) 1. Qd6-e7#

- 7) 1. ... Bf3-e2#
- 8) 1. ... Rg2-g1#
- 9) 1. ... Rg2-f2#
- 10) 1. ... Re1-g1#
- 11) 1. ... Qh6-h1#
- 12) 1. ... Nf3-e1#

14 Mate / Creating mate: A

- 1) Qh7
- 2) Rd2
- 3) Qh2
- 4) Qg6
- 5) Qg5
- 6) Qe3

- 7) Qh6
- 8) Bf6
- 9) Qh7
- 10) Nd6
- 11) Be3
- 12) Bh4

15 Mate / Mate in one: C

- | | |
|---------------|-------------------|
| 1) 1. Qe5xg7# | 7) 1. Qa2-a6# |
| 2) Drawing | 8) 1. ... Qe4-a4# |
| 3) 1. Qe5-e8# | 9) 1. Qb7-f7# |
| 4) 1. Qh5-d1# | 10) 1. Qe5-h5# |
| 5) 1. Qa5-d8# | 11) 1. Qb3-g3# |
| 6) 1. Qb7-a6# | 12) 1. Qd7-g4# |

16 Rules of the game / Castling: A

- | | |
|---|---|
| 1) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> none | 7) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> none |
| 2) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> none | 8) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> none |
| 3) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> none | 9) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> none |
| 4) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> none | 10) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> none |
| 5) <input type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input checked="" type="radio"/> none | 11) Drawing |
| 6) <input type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input checked="" type="radio"/> none | 12) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> none |

17 Winning material / Profitable exchange: A

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) 1. ... Nh3xf4 | 7) 1. Rf2xa2 |
| 2) 1. h6xg7 | 8) 1. Bg3xd6 |
| 3) 1. Nb1xa3 | 9) 1. ... Ba4xd1 |
| 4) 1. ... b4xc3 | 10) 1. d5xc6 |
| 5) 1. ... Bb7xf3 | 11) 1. Rd1xd8 |
| 6) 1. Bc3xh8 | 12) 1. ... b5xc4 |

18 Winning material / Profitable exchange: B

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) 1. Rd6xb6 | 7) 1. ... Bd7xh3 |
| 2) 1. ... e6xd5 | 8) 1. ... Rd8xd4 |
| 3) 1. ... Bg7xa1 | 9) 1. e5xd6 |
| 4) 1. ... Bc8xf5 | 10) 1. Bd5xe6+ |
| 5) 1. Nd2xc4 | 11) 1. Rd1xd8 |
| 6) 1. b3xc4 | 12) 1. Nd5xc7+ |

19 Mate / Mate in one: D

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Qc7-b6# | 7) 1. Qb6-d6# |
| 2) 1. Qh6-f8# | 8) 1. Qh3-c8# |
| 3) 1. Nf5-e7# | 9) 1. Qc2-c4# |
| 4) 1. Nd5-f6# | 10) 1. Qh3-g3# |
| 5) 1. Qf6xh6# | 11) 1. Ne4-d6# |
| 6) 1. Qf6-h8# | 12) 1. Qg2-g6# |

20 Mate / Mate in one: E

- | | |
|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Rc7-f7# | 7) 1. Bh6-f8# |
| 2) 1. Qh7-g8# | 8) 1. Qh6-h2# |
| 3) 1. ... Qf1-b1# | 9) 1. Qh6-f8# |
| 4) 1. Ne5-g6# | 10) 1. ... Qf3-d3# |
| 5) Drawing | 11) 1. Rd6-f6# |
| 6) 1. Qg3xg7# | 12) 1. Qd5xd8# |

22 Creating mate: Mix: B

- | | |
|------------|------------|
| 1) Rc8 Ba6 | 5) Kf7 Bg7 |
| 2) Qh7 g6 | 6) Rh8 Bf6 |
| 3) Qf7 g6 | 7) Rh4 f6 |
| 4) Kf8 Nf7 | 8) Be6 Bf6 |

9) Re7 Ng6
10) Qd8 e7

11) Bc7 Ra5
12) Bf6 Nh6

22 *Mate / Mate in one: F*

1) 1. g2-g4#
2) 1. Bf6-c3#
3) 1. Rg5-h5#
4) 1. Qb1-h7#
5) 1. Bd1-f3#
6) 1. Qa6-a2#

7) 1. h3-h4#
8) 1. Re4-d4#
9) 1. Re1-e4#
10) 1. e2-e3#
11) 1. Ba6-e2#
12) 1. Bg2xf3

23 *Winning material / Twofold attack: A*

1) 1. Bg2xf3
2) 1. ... Bf6xh4
3) 1. Rb7xb8
4) 1. Bf4xh6
5) 1. ... Nb3xd4
6) Bd4xe5

7) Drawing
8) 1. Qh5xc5
9) 1. ... Nb4xc6
10) 1. ... Nf3xd2+
11) 1. Be5xd4
12) 1. ... Qd8xd5

24 *Winning material / Twofold attack: B*

1) 1. ... Rd8xd6
2) 1. Qf4xe5
3) 1. ... Nb6xc4
4) 1. Qd4xd6
5) 1. Ra6xf6
6) 1. ... Qd6xd4

7) 1. ... Qg7xg2
8) 1. ... Bc6xg2
9) 1. ... Qe6xd5
10) 1. Qb3xd5
11) 1. Nd2xe4
12) 1. Ne3xd1

25 *Winning material / Mix: A*

1) 1. Nd4xc6
2) 1. Ba2xc4
3) 1. ... Be7xh4
4) 1. ... Be7xg5
5) 1. Qd1xh5
6) 1. ... Nb6xc4

7) 1. ... b5xc4
8) 1. ... Be6xg4
9) 1. Ne5xd7
10) 1. ... Qb6xd4+
11) 1. Qc4xb4
12) 1. Rb1-b8+

26 *Winning material / Mix: B*

1) 1. ... Qg5xf4
2) 1. ... Rb2xg2
3) 1. ... Rd8xd5
4) 1. ... Qc5xg5
5) 1. ... d2-d1Q
6) 1. Nd5xe7+

7) 1. Ne4xd6
8) 1. Rd7xe7
9) 1. c4xd5
10) 1. ... Qa5xc3
11) 1. c7-c8Q
12) 1. ... Qa8xa4

27 *Mate / Mate in one: G*

1) 1. Qa7-c5#
2) 1. Bd2-a5#
3) 1. Nd4-b3#
4) 1. Ne5-c6#
5) 1. Bg2-b7#
6) 1. b4-b5#

7) 1. Ng3-e2#
8) 1. Nd6-b7#
9) 1. Rg3-c3#
10) 1. Nf8-e6#
11) 1. Nc7-a6#
12) 1. Nc3-b5#

28 *Mate / Mate in one: H*

1) 1. Qb3-f7#

2) 1. ... Qf2-h4#

- 3) 1. ... Qc7xh2#
- 4) 1. Qg3-d6#
- 5) 1. ... Ra6-c6#
- 6) 1. c7xb8Q#
- 7) 1. Bc4-d3#

- 8) 1. Qh8-h7#
- 9) 1. Rd1xd8#
- 10) Drawing
- 11) 1. Bc4-f7#
- 12) 1. Nf5-e7#

29 *Creating mate / Put the pieces on the right squares: A*

- 1) Kh6, Ng6
Kh8, Bg8
- 2) Kf6, Bg6, g5
Kh3
- 3) Kf8, Rh7, Ng5,
Kh8
- 4) Kc6, Ra8, Bb7,
Kb8
- 5) Kc4, Bc1, Bb3
Ka3
- 6) Kc4, Ra6, Nc5
Ka5

- 7) Kc5, Qb5
Ka4, a3
- 8) Ke5, Qh7, Rg8
Kf7
- 9) Kh6, Bg7, Nf6
Kh8
- 10) Kh6, Nf7
Kh8, Rf8
- 11) Kc3, Nc4, Bc6
Ka4
- 12) Rh7, Ng5, Ng8
Kh8

31 - *Test / Mix: A*

- 1) 1. Qb1xb8#
- 2) 1. Bc4xe6
- 3) 1. Be4xa8
- 4) Qd7
- 5) 1. Ne5xc4
- 6) 1. Bg4-f5#

- 7) no
- 8) 1. ... Nb4-c6
- 9) 1. Rg1-g7#
- 10) 1. ... b4-b3
- 11) 1. ... Bh2xb8
- 12) 1. Ne3-f5

32 - *Test / Mix: B*

- 1) 1. Bd8-f6
- 2) Nb3
- 3) 1. Nc5xe4 d5xe4 2. Re1xe4
- 4) 1. Ra4xg4
- 5) 1. Qf2-h4#
- 6) 1. Ne4xg5

- 7) 1. Re2xg2
- 8) 1. ... Na4-c5#
- 9) 1. ... b5xc4
- 10) 1. ... Bf8-g7
- 11) 1. Kf2-g1 (1. Kf2-f1 Re8-e1#)
- 12) 1. h4-h5#

33 - *Test / Mix: C*

- 1) 1. Rg3-g8#
- 2) 1. ... Nb2-d3+
- 3) 1. Bd1-f3
- 4) Drawing
- 5) stalemate
- 6) 1. ... Qg1-h2#

- 7) Drawing
- 8) 1. Qg5-g8#
- 9) 1. Be2xa6
- 10) Rd1
- 11) 1. Qb6xg1
- 12) 1. Kg1-h1

34 - *Test / Mix: D*

- 1) 1. Kb2xc3
- 2) 1. c6-c7+
- 3) 1. Bc4xa6#
- 4) 1. Ra6xc6
- 5) 1. ... b4xc3
- 6) 1. ... Kf8-g8 2. h6-h7+ Kg8-h8

- 7) 1. ... Qf6xf2#
- 8) 1. ... Nh5-f6
- 9) Qh1
- 10) 1. ... a4-a3
- 11) 1. Qh6-h8#
- 12) 1. Qd4xb6 Qb8xb6 2. Be3xb6

35 - Test / Mix: E

- 1) 1. ... Rf8xf3#
- 2) 1. Qe5xd6 (1. Rc6xd6 Qh6-c1#)
- 3) 1. ... b7-b6
- 4) 1. Qd2xh6#
- 5) 1. Bg3xc7
- 6) 1. Nc3-e4

- 7) 1. Kb1-c2 (1. Kb1-a2 Rg1-a1#)
- 8) Rd8
- 9) 1. ... Bg4-c8
- 10) 1. ... Qh5-d5
- 11) 1. d4xc5
- 12) 1. ... Qf1-f7#

36 - Test / Mix: F

- 1) Qe8
- 2) Drawing
- 3) Drawing
- 4) 1. g3-g4#
- 5) 1. ... Kh4-g4
- 6) 1. Nb3xc5 or 1. Be3xc5

- 7) 1. Bg5xd8
- 8) 1. Qf7-f6#
- 9) 1. Kd1-c1 (1. Kd1-e1 Rb2-b1#)
- 10) 1. Bb5xa4
- 11) 1. Be3xb6
- 12) 1. ... Bd7-h3#

37 - Test / Mix: G

- 1) 1. Qb2-f6#
- 2) 1. ... Qd6-e7
- 3) Be5 (b8B is illegal of course)
- 4) 1. ... Rc7xc4
- 5) 1. Qf8-h6#
- 6) 1. Qe3xd4
- 7) 1. ... Kd7-c8 (1. ... g3-g2 2. Kb6 b7 g2-g1Q

3. c7-c8Q+)
- 8) stalemate
- 9) 1. ... Nb4xc2
- 10) 1. g3-g4
- 11) 1. ... Kf4-e5
- 12) 1. Qh4-e4#

38 - Test / Mix: H

- 1) 1. Rg1-g8
- 2) 1. ... Nf6xd5
- 3) 1. Qg6
- 4) 1. Ka7-b8 (1. Ka7-b7 h2-h1Q+)
- 5) 1. Re1xe7+
- 6) 1. Qe3-c1#

- 7) 1. ... Rf3-f8
- 8) 1. Nc3xd5 or 1. Bg2xd5
- 9) 1. Qh4xh6#
- 10) 1. ... Kh8-g8 (1. ... Kh8-h7 2. Rg1xg7#)
- 11) 1. Bb4xf8
- 12) 1. ... Qg2-a2#

39 - Test / Mix: I

- 1) 1. ... a6xb5
- 2) 1. Nc3-b1
- 3) 1. h5-h6#
- 4) 1. Kg2-h1 (1. Kg2-f1 Qg3-g1#)
- 5) Ne7
- 6) 1. e5-e6 Kd5xe6 2. Kd3xd4

- 7) 1. Be7-f8#
- 8) 1. Qb7xf3
- 9) 1. ... Ba6xe2
- 10) 1. ... Be7xh4
- 11) 1. Rg8-g6#
- 12) 1. ... Bc6-f3

40 - Test / Mix: J

- 1) 1. Be4-c6#
- 2) 1. ... Ra7xg7
- 3) 1. g6-g7
- 4) 1. ... Bc8-a6
- 5) 1. Nc3xe4
- 6) 1. Qf5-g4#

- 7) 1. Qb7xh7
- 8) 1. Qh5xg6+
- 9) 1. Rb7-h7# (♔ below the board is unnecessary)
- 10) 1. Kd2-e1 (1. Kd2-c1 Qd4-d1#)
- 11) 1. Nd6xe8
- 12) Ne4

41 - Test / Mix: K

- 1) 1. ... Bh2-g3
- 2) 1. ... Qb1-a2#
- 3) 1. h3xg4 (1. Be4xf3 Ng4xf2#)

- 4) 1. ... Bb6xf2
- 5) Qa1
- 6) Drawing

- | | |
|--|--|
| 7) 1. Qb3-e3# | 9) 1. Nc6xe5 or 1. Bd4xe5 |
| 8) 1. ... Qg4xe4 (1. ... Qg4xh5 2. Ne4-f6#) (2. Nxe5 should be followed by 2. ... Rh7. Position will be removed) | 10) 1. ... Nb8-c6 |
| | 11) 1. ... Qc2xc3# |
| | 12) 1. ... c7xb6 (1. ... a7xb6 2. a6 a7) |

42 - Test / Mix: L

- | | |
|------------------|--|
| 1) 1. ... Rd3xc3 | 7) 1. ... Rf2-f8# |
| 2) 1. Qh6-g5# | 8) 1. ... h6xg5 |
| 3) 1. Ne5xd7 | 9) 1. Qb6-d8# |
| 4) Qg2 | 10) 1. ... Qc5xe5 (1. ... Re8xe5 2. Ra1-a8+) |
| 5) 1. ... Qd8-f8 | 11) 1. Kd2-d3 (1. Kd2-d1 Nd5-c3#) |
| 6) 1. Ne4xc5 | 12) 1. ... Ka8-b8 (1. ... Ka8-a7 2. Kc6-c7) |

43 - Test / Mix: M

- | | |
|--|-------------------|
| 1) 1. Qh6-h2# | 7) 1. ... Qe5xc3 |
| 2) 1. Rb1xb7 | 8) 1. Qd8-h4# |
| 3) 1. Kb1xc1 (1. Rd1xc1 Nc4-a3# ; 1. Nb3xc1 Nc4-a3#) | 9) 1. Qc5-e5 |
| 4) 1. ... c4xd3 | 10) Qa4 |
| 5) 1. ... Kc6-b6 | 11) 1. Be2xd1 |
| 6) 1. Rf1-f8# | 12) 1. ... Nf6-d5 |

44 - Test / Mix: N

- | | |
|---------------------------|---|
| 1) 1. Nf3xg5 | 7) 1. ... Re8xd8 (1. ... Bc7xd8 2. Qc2-c8#) |
| 2) Bg6 | 8) 1. Rh5xh7# |
| 3) 1. Qf6-e7# | 9) 1. ... f7-f5 |
| 4) 1. Nc5xe6 | 10) 1. Nd3xb4 |
| 5) 1. Re1xe7 or 1. Ba3xe7 | 11) 1. ... h7-h5# |
| 6) 1. ... Bc6xa4 | 12) 1. Ke4-e3 (1. Ke4xe5 Nb4-c6#) |

45 - Test / Mix: O

- | | |
|---|-------------------|
| 1) 1. ... Kg8-f7 (1. ... Kg8-h8 2. Qh6xf8+) | 7) 1. ... Rg8-h8+ |
| 2) Drawing | 8) 1. Bf4xb8 |
| 3) 1. Rd1xd4 | 9) 1. Qb3-a2 |
| 4) 1. ... Rb4xh4 | 10) 1. Re7-e8# |
| 5) Nd5 | 11) 1. Be2-d3 |
| 6) 1. Qf6-d8# | 12) 1. ... Bb7xa6 |

46 - Test / Mix: P

- | | |
|---|-----------------------------------|
| 1) 1. ... Kg8-h8 (1. ... Kg8-f8 2. Qh4-e7#) | 7) 1. ... Rf8xf3 2. Be2xf3 Qc6xf3 |
| 2) 1. ... Qg4-d1# | 8) f7 |
| 3) yes | 9) 1. Qe4-e8# |
| 4) 1. Rc1xc6 | 10) 1. ... Bc5-b4 |
| 5) 1. Bh6-g7# | 11) 1. Bd2-c3+ |
| 6) 1. Bg5xd8 | 12) 1. ... Nc6-e7 |

47 - Test / Mix: Q

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. Qc3xf6 | 7) 1. c7-c8Q |
| 2) 1. Nf3xe5 | 8) 1. Qg7-h6# |
| 3) 1. ... Bf8-b4+ | 9) 1. Qd2xd7 |
| 4) 1. ... Qh5-h3# | 10) 1. Bc1-f4 |
| 5) 1. ... e4xf3 | 11) 1. ... Qc7-d8 |
| 6) Bf6 | 12) 1. Ng5-e6# |

48 - Test / Mix: R

- 1) Be6
- 2) 1. ... Rc7xc2
- 3) 1. ... Kd3-c3
- 4) 1. ... Rh3-h1#
- 5) 1. Be3xg5
- 6) 1. Bd2xb4
- 7) 1. ... Qf6-a1#
- 8) 1. Rd4xg4 Nf6xg4+ 2. Rb4xg4
- 9) 1. ... Be7-b4
- 10) 1. 0-0-0
- 11) 1. ... Rf8-f1#
- 12) 1. Qc7-g3 (1. Kg1-h1 Qh3-g2#)

49 - Test / Mix: S

- 1) 1. ... Qc1-c5#
- 2) 1. Bd5xg8
- 3) 1. Nc3xd5 or 1. Ne3xd5
- 4) 1. ... Ne3xf5
- 5) 1. ... Rb8-b1
- 6) 1. Bd3-a6#
- 7) 1. ... c2xb1Q
- 8) Qg8
- 9) 1. Nc3-a4
- 10) 1. ... Rg5-h5#
- 11) 1. ... c4xb3
- 12) 1. Kf3-g2

50 - Test / Mix: T

- 1) 1. Be2xc4
- 2) 1. ... Be6xb3
- 3) 1. ... Qd3-c2#
- 4) 1. Nd2xb3
- 5) 1. Kf8-g8 (1. Kf8-e8 e2-e1Q+) 1. ... e2-e1Q
2. f7-f8Q+
- 6) 1. ... Kd4xc4 (1. ... Kd4-d3 2. Qf6-c3#)
- 7) 1. Qg5-d5#
- 8) 1. Bg5xf6
- 9) 1. ... Ba3-b4
- 10) 1. ... Nd7xf6
- 11) 1. Qe4-h4#
- 12) Qe3

51 - Test / Mix: U

- 1) 1. ... Bc6xh1
- 2) 1. h2-h4#
- 3) 1. Bf6-d4
- 4) 1. f4-f5
- 5) 1. Qh8-d8#
- 6) Drawing
- 7) 1. ... Qf5xd5
- 8) 1. Nb1-c3
- 9) 1. Rf7-h7#
- 10) 1. 0-0-0
- 11) 1. Qg2xg7
- 12) Nb1

52 - Test / Mix: V

- 1) 1. Rf1-f5# (1. h2-h4+ g4xh3ep)
- 2) 1. Nd4-b5
- 3) stalemate
- 4) Qf1
- 5) 1. ... Qa5xa3
- 6) 1. Qd7-b5# (1. Qd7-a4+ Qe1-a5)
- 7) 1. Qe3xe4 (1. Nb6xc4 Qe4xg2#)
- 8) 1. Nc3xd5
- 9) 1. ... Bf6xc3
- 10) 1. ... c7xd6
- 11) 1. Qe3-g5#
- 12) 1. ... f7-f6 (1. ... f7xg6 2. Qd3xg6#)

53 - Test / Mix: W

- 1) Qc8
- 2) 1. ... Bf5xd3
- 3) 1. Bc1-b2
- 4) 1. ... Be6-g4#
- 5) 1. ... f7-f6 (1. ... Kg7-h6 2. Qc8 h3# ; 1. ...
Nc6xd4 2. Qc8xc1)
- 6) 1. ... Rc5xg5
- 7) 1. Qh6-g6#
- 8) yes
- 9) 1. ... b4xc3
- 10) 1. Rf1xc1
- 11) 1. ... Bb6-a7
- 12) 1. Qe5-g7#

54 - Test / Mix: X

- 1) 1. Nc8-e7#
- 2) 1. ... 0-0 (1. ... Rh8-f8 2. Nf7xd6+)

- 3) 1. ... Qb4xh4
- 4) Drawing
- 5) 1. Bf1xa6
- 6) a4
- 7) 1. Qh8-h6#

- 8) 1. Qa6-a5
- 9) 1. ... Ra7-g7
- 10) 1. e4-e5
- 11) 1. ... Qh4-e1#
- 12) 1. ... Be7xb4

55 - *Test / Mix: Y*

- 1) 1. Nf3xd4
- 2) 1. Bd5-c6#
- 3) 1. ... Nf5xd6 2. e5xd6 Qc7xd6
- 4) 1. ... Bc6xh1
- 5) 1. b6-b7
- 6) 1. ... Qh5-d1#

- 7) 1. ... Kd7-d6
- 8) Qa4
- 9) 1. ... e5-e4
- 10) 1. ... Kb8-a7 2. Rc3-a3+ Rg6-a6
- 11) 1. Qh6xg6#
- 12) 1. ... Qe5-h5

56 *Test / Mix: Z*

- 1) 1. c7-c8N#
- 2) 1. ... a6xb5
- 3) 1. ... Kg8-h8
- 4) 1. Bg4-f3
- 5) Bc7
- 6) 1. ... Qd1-f1#

- 7) 1. a2-a3
- 8) 1. ... Rg8xg5 2. Ne4xg5 Qh4xg5
- 9) 1. Qc6-a8#
- 10) 1. Kb6-b7 (1. Kb6xc7 Qa1xa8)
- 11) 1. f5xg6
- 12) 1. ... Bf6xc3

